



Cockpit-XP v3

Dokumentation

Carrera CheckLane mit Cockpit-XP

ab Software Version 3.0.0

Datum 23-03-2018

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines.....	3
2. Auslieferungszustand der CheckLane.....	4
3. CheckLane Konfigurieren.....	5
4. Über Diagnose CheckLane Einstellungen prüfen.....	6
5. Notwendige Einstellungen in der Rennbahn.....	7
6. RBS für Zwischenzeit/TopSpeed.....	10
6.1. Zwischenzeit/Sektorzeit/TopSpeed in eigenem RBS einbinden.....	10
7. FAQ.....	14

1. Allgemeines

Seit Ende April 2017 kann man bei Carrera die CheckLane für Zwischenzeiten/Sektorzeitmessung und für TopSpeedmessung bestellen.

Es stellt sich nun die Frage ob und wie man diese CheckLane auch mit Cockpit-XP nutzen kann.

Bereits mit meinem CUAdapter konnte man 2 Zwischenzeiten erfassen. CUAdapter für Zwischenzeit 1 wurde auf SektorGruppe 2 eingestellt und CUAdapter für Zwischenzeit 2 wurde auf SektorGruppe 3 eingestellt.

Im Prinzip funktioniert die CheckLane wie mein CUAdapter nur dass die CheckLane über die CU konfiguriert wird.

Thema Performancemessung widme ich mich später !!

2. Auslieferungszustand der CheckLane



Im Auslieferungszustand ist die CheckLane konfiguriert für SensorGruppe 1.
D.h. sie würde wie eine Start/Ziel Schiene die Runden zählen

3. CheckLane Konfigurieren

<http://www.carrera-toys.com/de/sortiment/digital-132/zubehoer/check-lane-564/#/downloads>

In der Dokumentation zur CheckLane steht wie diese Konfiguriert wird.
Auf Seite 5

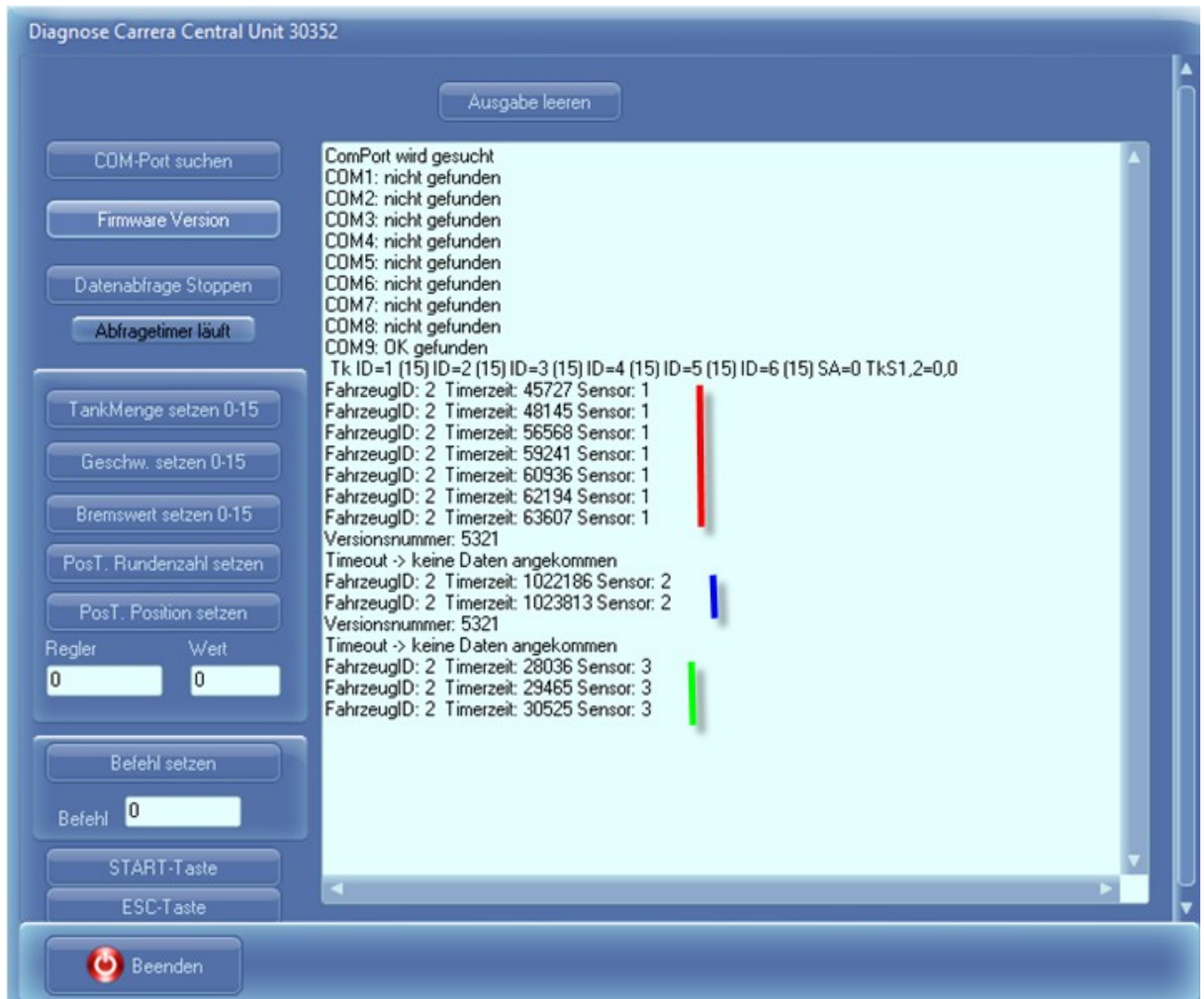
Wenn Sie nur eine CheckLane haben dann diese CheckLane mit
LED 1+2+3 = Sektorzeit 1 konfigurieren.

Haben Sie 2 CheckLane dann noch die 2te CheckLane mit
LED 1+2+3+4 = Sektorzeit 2 konfigurieren.

Das ganze funktioniert auch mit einer Firmware kleiner wie die 5336.
Ich habe es mit der Firmware 5321 getestet. Ist eine der ersten Firmware Versionen.
Ein Ton als Bestätigungssignal für die Übernahme ist aber nicht gekommen. Trotzdem hat
es mit dieser Firmware funktioniert.

4. Über Diagnose CheckLane Einstellungen prüfen

Starten Sie dazu im ConfigCenter -> Diagnose -> Diagnose Carrera CU
Dann am besten die Datenabfrage Starten



Fahren Sie dann mit dem Fahrzeug über den Sensor der CheckLane.

Roter Strich:

Diese Daten liefert die CheckLane (Sensor: 1) im Auslieferungszustand.

Blauer Strich:

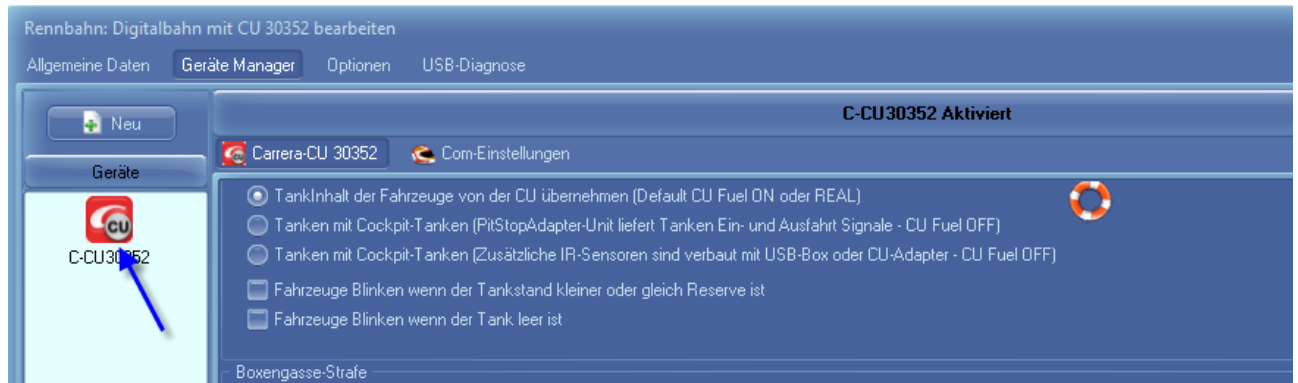
Diese Daten liefert die CheckLane (Sensor: 2) wenn die Konfig mit LED 1+2+3 durchgeführt wurde. Also 1te CheckLane.

Grüner Strich:

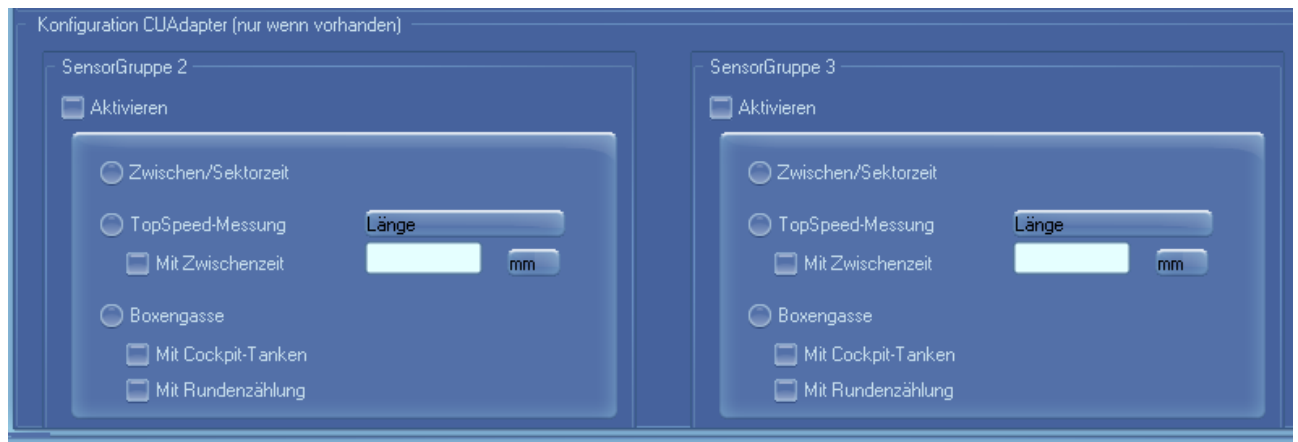
Diese Daten liefert die CheckLane (Sensor: 3) wenn die Konfig mit LED 1+2+3+4 durchgeführt wurde. Also 2te CheckLane.

5. Notwendige Einstellungen in der Rennbahn

Dazu die Rennbahn öffnen und das Symbol „C-CU 30352“ anklicken.



Ganz unten gibt es die Konfiguration für den CUAdapter.
Diese Einstellungen sind für die CheckLane Konfiguration notwendig.



Wenn Sie die erste CheckLane an Ihrer Bahn einbauen, aktivieren Sie nur die SensorGruppe 2.

Zwischenzeit/Sektorzeit:

Hier aktivieren Sie die Zwischenzeit/Sektorzeit Messung.
Man hat dann 1 x Zwischenzeit und 2 x Sektorzeit

Boxengasse:

Es wird nicht empfohlen die Boxengasse mit den Sensoren der CheckLane zu realisieren.

Für Boxengasse und Cockpit-Tanken gibt es das AddOn-Paket USBBox mit IR-Sensoren in meinem WebShop.

TopSpeedMessung:

Es werden 2 CheckLanes benötigt die die gleiche SensorGruppe liefern.
Also beide entweder Sensor 2 oder Sensor 3.
Die Software erkennt automatisch welcher Sensor Start und welcher Ende ist.

Wichtig:

Der Abstand der beiden CheckLanes sollte nicht kleiner als 2 Standardgeraden sein.

Mit Zwischenzeit:

Zusätzlich zur TopSpeed Messung liefert der erste überfahrene Sensor in der TopSpeed-Strecke auch ein Zwischenzeit/Sektorzeit Signal.

Für die SensorGruppe=3 gilt analog das gleiche.

Zwischenzeit/Sektorzeit:

Konfigurieren Sie die beide CheckLanes so wie in der Beschreibung zur CheckLane beschrieben ist.

Hier aktivieren Sie die 2te Zwischenzeit.

Man hat dann insgesamt 2 x Zwischenzeit und 3 x Sektorzeit.

TopSpeedMessung:

Wie bei SensorGruppe 2

Maximale Konfiguration wäre dann je SensorGruppe zwei CheckLanes. Also insgesamt maximal 4 CheckLanes und man hätte dann 2 x Zwischenzeit (3 x Sektor) und 2 x TopSpeedmessung.

6. RBS für Zwischenzeit/TopSpeed

Damit eine Zwischenzeit/TopSpeed auch angezeigt werden kann muss man natürlich auch einen Rennbildschirm RBS wählen in dem diese Variablen eingebunden sind.

Der Rennbildschirm „Cp-6S-05 TopSpeedUndZwischenzeit 1024x768“ zeigt 2 * Zwischenzeit und 2 * TopSpeed pro Fahrer an.

TopSpeed hängt auch ab vom Massstab der Rennbahn bzw. wenn bei Fahrzeugen auch ein Massstab angegeben ist dann vom Massstab des Fahrzeuges.

6.1. Zwischenzeit/Sektorzeit/TopSpeed in eigenem RBS einbinden

Sie können natürlich auch die Zwischenzeit/Sektorzeit/TopSpeed in Ihrem eigenen Rennbildschirm anzeigen lassen.

Vorkenntnisse wie man einen RBS baut sollte man jetzt mitbringen.

Kopieren Sie den gewünschten RBS in einen neuen Ordner.
Öffnen Sie den RBS.

Zwischenzeit:

Neue Variable „zwischenzeit“ auswählen

The screenshot shows the 'Eigenschafts-Editor' (Property Editor) for a variable named 'zwischenzeit'. The editor has a list of properties on the left and their values on the right. The 'Anzeige nach Platz (Sortierung)' property is set to '1', with a blue arrow pointing to it. The 'Spur/Kodierung oder Platz' property is set to '3', with a red arrow pointing to it. The 'Nachkommastellen' property is set to '1', with a red arrow pointing to it. The 'Messstelle' property is set to '1', with a red arrow pointing to it. The 'Variable auf graf. Objekt' property is set to '1', with a red arrow pointing to it. The 'Text vor Variablenwert' property is set to '99,999'. The 'Textlänge (z.B.: bei Status)' property is set to '0'. The 'Option' property is set to 'rechtsbündig'. The 'AddOn Variablenname' property is set to 'Test fh="36"'. The 'Font' property is set to 'wie gewählte Farbe'. The 'Ausgabe ist' property is set to 'rechtsbündig'. The 'Font-Farbe' property is set to 'wie gewählte Farbe'. The 'Font-Farbe Slot (Default)' property is set to 'wie gewählte Farbe'. The 'Font-Farbe 2' property is set to 'wie gewählte Farbe'. The background shows a race time display with '99:99' and a table of race times.

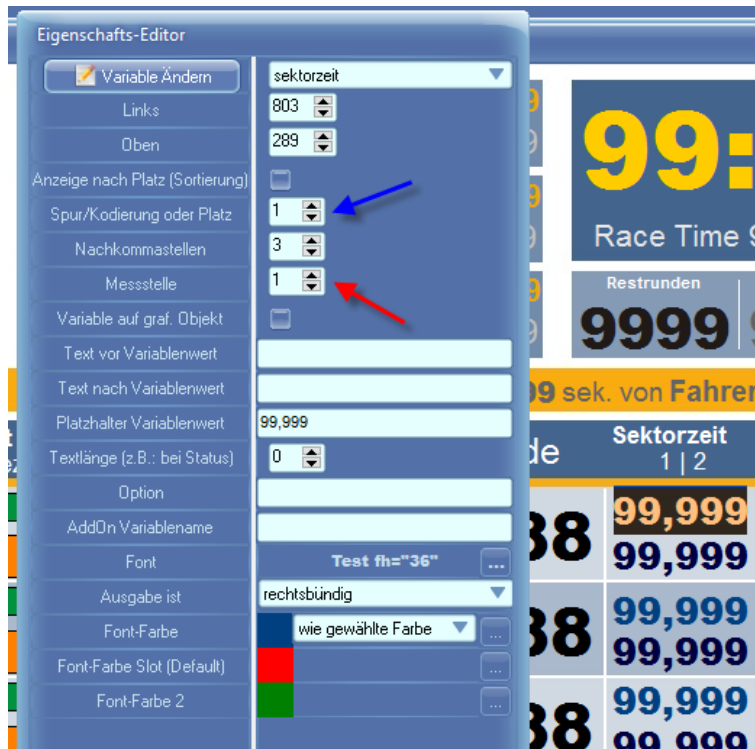
	Zwischenzeit	Top
	1	2
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99
38	99,999	99

Blauer Pfeil: Hier den Fahrer 1-6 einstellen

Roter Pfeil: Hier die gewünschte Zwischenzeit 1 oder 2 einstellen

Sektorzeit:

Neue Variable „sektorzeit“ auswählen

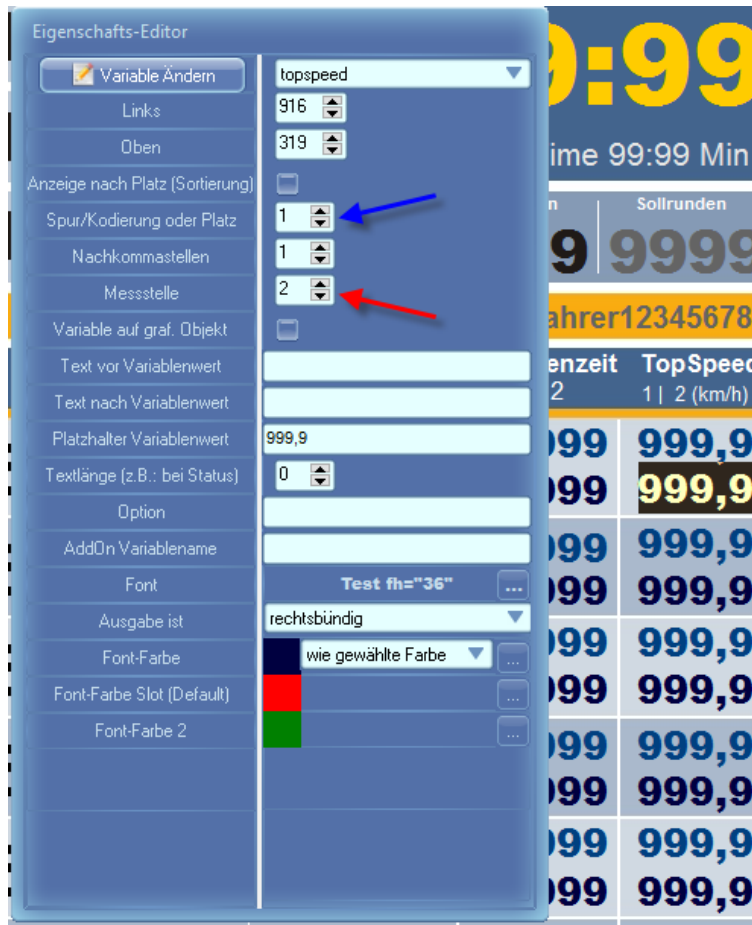


Blauer Pfeil: Hier den Fahrer 1-6 einstellen

Roter Pfeil: Hier den gewünschten Sektor einstellen.
Bei 1xCheckLane gibt es Sektor 1+2.
Bei 2xCheckLane gibt es Sektor 1+2+3.

TopSpeed:

Neue Variable „topspeed“ auswählen



Blauer Pfeil: Hier den Fahrer 1-6 einstellen

Roter Pfeil: Hier die gewünschte TopSpeed Messstelle 1 oder 2 einstellen

TopSpeed kann in km/h oder m/s angezeigt werden.

Mit „ms“ im Feld Option wird die TopSpeed Wert im Meter/Sek angezeigt.

Ohne Eintrag in Option im km/h.

Es gibt noch mehr TopSpeed Variablen.

- Höchste jemals gefahrene TopSpeed
- Fahrer mit höchstem TopSpeed

7. FAQ

Es wird keine Zwischenzeit/Sektorzeit angezeigt

- Über die CU Diagnose prüfen ob auch die richtige SensorGruppe von der CheckLane gesendet wird. Dazu Datenabfrage aktivieren und über die CheckLane fahren. In der Datenzeile am Ende steht die gesendete SensorGruppe 2 oder 3.
- Wird im Rennbildschirm auch die richtige Variable angezeigt (Das Attribut Messstelle in der Variablen (Designer) legt fest um welche Zwischenzeit/Sektorzeit/TopSpeed 1 oder 2 es sich handelt)

Es wird der falsche TopSpeedwert angezeigt

- Der angezeigte TopSpeedwert hängt von der eingegebenen TopSpeed Länge in mm und vom eingestellten Massstab in der Rennbahn bzw. im Fahrzeug ab. Ist im Fahrzeug ein Massstab eingegeben wird dieser für die Berechnung herangezogen. Unter Option kann man die Ausgabe in m/s umstellen.

TopSpeed wird ab und zu nicht aktualisiert

- Für die TopSpeed-Messung darf der Abstand der 2 CheckLanes nicht so kurz sein, dass die Zeitdifferenz vom ersten und zweiten Sensor kleiner als 100 mSek. wird.